

ZIELKARTEN

5 SP	3x Holz	Mindestens die Anzahl der Waren besitzen
5 SP	3x Tuch	Waren nicht abgeben
5 SP	2x Eisen	Gold zählt nicht als Joker-Ware
6 SP	2x Gold	
6 / 9 SP	4 / 6 Personen	Mindestens die Anzahl der Symbole auf Schiffen besitzen
6 / 9 SP	8 / 12 Kisten	Charterschiffe (= Karten), Kapitäne und Ausbauten zählen nicht
6 / 9 SP	6 / 10 Fernrohre	
6 / 9 SP	10 / 14 Segelwert	
7 SP	3 kleine Schiffe	Mindestens 3 oder 4 kleine Schiffe (brauner Rahmen) besitzen
11 SP	4 kleine Schiffe	
8 SP	2 große Schiffe	Mindestens 2 oder 3 große Schiffe (blauer Rahmen) besitzen
13 SP	3 große Schiffe	
6 SP	3 Stadt-Marker	Mindestens 3 oder 4 Marker in beliebig vielen Städten besitzen
10 SP	4 Stadt-Marker	
7 SP	1 Stadt-Marker	Mindestens je 1 Marker in 1 oder 2 gewerteten Städten besitzen
12 SP	1 + 1 Stadt-Marker	
6 SP	6 Insel-Marker	Mindestens 6 oder 9 Marker auf einer Insel besitzen
10 SP	9 Insel-Marker	
8 SP	6 Insel-Marker	Mindestens je 6 Marker auf 1 oder 2 gewerteten Inseln besitzen
13 SP	6 + 6 Insel-Marker	
8 SP	10 Insel-Marker	Mindestens 10 oder 15 Marker auf beliebig vielen Inseln besitzen
13 SP	15 Insel-Marker	

KAPITÄNE

Columbus	Entdecken: +1 Inselplättchen legen, einen Marker platzieren, beide Boni erhalten
Magelan	Planungsphase: Zusammen mit Schiff auslegen = Segelwert des Schiffes +7
Cortés	Direkt 1 Gold bekommen und jede kommende Landphase + 1 Gold bekommen
Da Gama	Planungsphase: Zusammen mit Schiff auslegen = Kisten des Schiffes + 3
Drake	Eine zusätzliche Werft, um dort 1 weiteres Schiff abzulegen