

# LP

[Lebenspunkte](#) gibt es in vielen Spielen, meist aus dem [Ameritrash](#)-Bereich. Fallen die [Lebenspunkte](#) eines Helden auf Null, gibt es für gewöhnlich einen Malus: meist ist der Held tot, manchmal auch nur betäubt. Auch die Gegner haben oft [Lebenspunkte](#).