

Lokalisierung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Einleitung](#)
- [2 Beispiel](#)

1 Einleitung

Unter einer Lokalisierung versteht man die Übertragung eines Spiels in eine andere Sprache. Hauptarbeit ist dabei die Übersetzung von Anleitung und Spielmaterial. Neben der Sprache müssen dabei auch kulturelle und gesetzliche Gegebenheiten des Zielmarktes beachtet werden.

2 Beispiel

Der Verlag [Fantasy Flight Games](#) verlegt ein englisches Spiel (*Arkham Horror Card Game*), das von *Asmodee/Heidelberger Spieleverlag* übersetzt und hier in Deutschland vertrieben wird.