

Counter

Bezeichnung für [Pappmarker](#) in Kriegsspielen

In vielen [Wargames](#) werden kleine [Pappmarker](#) als Spielsteine gebraucht. Man nennt diese [Pappmarker](#) "**Counter**". Sie werden zur Darstellung militärischer Einheiten, Ereignisse oder Schäden verwendet.



Beispiele für Counter ([Quelle](#))

Verwandte Begriffe:

- **Countersheet.** Bezeichnet den Stanzbogen im Auslieferungszustand
- **Stack.** Ein Stapel aus [Countern](#) in einem Feld des Spielplans
- **Stacking Limit.** Die maximale Anzahl Counter (Militäreinheiten) in einem Feld des Spielplans, die die Spielregel gestattet
- **Counterdicke.** Anzahl der Counter auf dem Spielplan. Je höher die Counterdicke, desto aufwendiger wird die praktische Handhabung des Spielmaterials
- **Hex-and-Counter.** Spiele, in denen Counter benutzt werden, haben meistens auch einen Spielplan, der in viele gleichgroße Sechsecke (Hexagone) unterteilt ist, wie bei Bienenwaben. Man nennt solche Spiele darum Hex-and-Counter.
- **Counterclipper** (s. dort)
- **Countertray.** Spezielle Aufbewahrungs- und Sortierkästen für Counter, ähnlich Schraubekisten, aber flacher und aus dünnem Plastik

Wikipedia: [Counter_\(Spielmarke\)](#)