

18xx

Inhaltsverzeichnis

- [1 Beschreibung](#)
 - [1.1 Typische Merkmale](#)
 - [1.2 Ursprung](#)
 - [1.3 Englische Begriffe](#)
- [2 Weiterführende Informationen](#)

1 Beschreibung

18xx bezeichnet eine Reihe von Wirtschaftsspielen, die die Entwicklung von Eisenbahngesellschaften und zugehörigen Schienennetzen thematisieren. Man nennt solche Spiele deshalb auch **Eisenbahnspiele**. Die meisten Spiele dieser Art haben eine Jahreszahl des 19. Jahrhunderts im Titel, oder die beiden letzten Ziffern der Jahreszahl sind durch Buchstaben ersetzt, daher die Bezeichnung "18xx".

1.1 Typische Merkmale

eines Spiel aus der Reihe der 18xx-Spiele sind:

- ein **Aktienmarkt**, auf dem Anteile der Eisenbahngesellschaften gehandelt werden
- das **Legen sechseckiger Plättchen** auf einer Landkarte, wodurch der Streckenbau dargestellt wird

1.2 Ursprung

Das erste Spiel jener Art war [1829](#) von Francis Tresham. Inzwischen existieren [zig Varianten](#) solcher Spiele.

1.3 Englische Begriffe

Da viele 18xx-Spiele aus dem englischen Sprachraum stammen, werden auch in hiesigen Breiten oft englische Begriffe verwendet. Die wichtigsten sind:

train games	Eisenbahnspiele
stock market	Aktienmarkt
stock(s), share(s)	Aktie(n)
company (-ies)	Eisenbahngesellschaft(en)
hex tiles	sechseckige Plättchen

2 Weiterführende Informationen

[Überblick 18xx \(Boardgamegeek\)](#)