

Card Driven Game (CDG)

Kartengesteuerte Spiele

"**Card Driven Games**" (CDG) sind Spiele, die im wesentlichen Karten verwenden, um Aktionen zu steuern. Typischerweise werden solche Spiele dem [Genre](#) der [Wargames](#) zugerechnet.

Viele Wargamer schränken die Verwendung des Begriffs allerdings auf Spiele ein, bei denen Karten verwendet werden, die eine Wahlmöglichkeit bieten zwischen

- Operationspunkten (für Aktionen wie Aktivierung von Einheiten für Bewegung / Kampf, Hinzufügen von Verstärkungseinheiten oder politische Kontrolle einer Region usw.)
- Ereignis (normalerweise ein bestimmtes historisches Ereignis). Beispiele [We the People](#), [Hannibal](#), [Paths of Glory](#), [Twilight Struggle](#).

(Teilübersetzung des Glossars auf [BoardGameGeek | Gaming Unplugged Since 2000](#))