

Too Many Bones [Chip Theory Games] - Produktübersicht

Inhaltsverzeichnis

- [1 Grundspiele](#)
 - [1.1 Grundspiel \(TMB\)](#)
 - [1.2 Undertow](#)
- [2 Erweiterungen](#)
 - [2.1 Extra Gearlocs](#)
 - [2.2 40 Days of Daelore](#)
 - [2.3 Age of Tyranny](#)
 - [2.4 Splice & Dice](#)
- [3 Promos](#)
 - [3.1 Gearloc Child \(Shoplink \)](#)
 - [3.2 Promo Pack 2018 \(Shoplink \)](#)
 - [3.3 Promo Pack 2019 \(Shoplink \)](#)
 - [3.4 Trollin' 4 Fools! \(Shoplink \)](#)
- [4 Sonstiges Zusatzmaterial](#)
- [5 Aufbewahrung](#)
 - [5.1 Trove Chest \(Shoplink \)](#)
 - [5.2 Chip Trays](#)
 - [5.3 Dice Trays \(Shoplink \)](#)

Der folgende Artikel soll eine Übersicht schaffen, was Chip Theory Games für Produkte aus der Welt von [Too Many Bones](#) anbietet.

Dadurch erhoffe ich mir, dass Neueinsteiger dieser Welt einen guten Überblick bekommen, mit was man starten oder seine eigenen Produkte erweitern kann.

1 Grundspiele

1.1 Grundspiel (TMB)

Das Produkt, mit dem alles anfing. Die Box ist prall gefüllt und bietet 1-4 Spielern den Einstieg in die Welt von Daelore. 4 Gearlocs (Spieler-Charaktere) und 7 Tyrants (Endbosse) sind darin enthalten, sowie eine Vielzahl von Baddies (Gegnern), so dass man hier eine große Varianz an Spielmaterial bekommt. Einen genauen Überblick bietet hier die Spielanleitung:

[Rulebook](#)

Was dieser Box meiner Meinung nach fehlt sind mehr verschiedene Tag 1-3 Begegnungen (jeder Begegnungsstapel fängt mit Tag 1-3 an, der Rest ist zufällig), so dass hier bereits nach 2 Spielen schon "Routine" einkehrt,

Enthaltene Gearlocs:

Gearloc Guide-Links

Patches [Spotlight-Artikel](#)

Boomer [Spotlight-Artikel](#)

Picket [Spotlight-Artikel](#)

Tantrum [Spotlight-Artikel](#)

Enthaltene Tyrants:

Tyrant	Baddies	Min. Fortschritt	Max. Tage	Spieldauer
Nom	<i>Troll</i> , Orc, Scale	6	8	1
Mulmesh	<i>Beast</i> , Bog, Scale	6	9	2
Drellen	<i>Bog</i> , Goblin, Beast	6	10	2
Gendricks	<i>Scale</i> , Bog, Orc, Troll	8	10	3
The Goblin King	<i>Goblin</i> , Troll, Bog, Beast	8	12	4
Marrow	<i>Orc</i> , Goblin, Bog, Scale	10	12	5
Duster	Goblin, Troll, Bog, Beast, Troll	10	13	6

1.2 Undertow

Diese Box ist als eine eigenständige Erweiterung zu [TMB](#) beschrieben, Vom Inhalt her ist sie gegenüber [TMB](#) abgespeckt und beinhaltet 2 Gearlocs (andere als in [TMB](#)), 5 Tyrants (andere als in [TMB](#)) und eine doppelseitige Kampfmatte, welche das [TMB](#)-Kampffeld enthält und auf der anderen Seite einen Flosskampf bietet. Hinzu kommen auf beiden Seiten extra Felder für die Mech/Krelln-Gegner. Desweiteren enthält die Box noch einen Kampagnen-Modus, der es einem ermöglicht mehrere Tyrants hintereinander anzugehen. So etwas fehlt in der [TMB](#)-Box.

Somit liefert diese Box quasi das gleiche wie [TMB](#), nur halt abgespeckt. Im Gegenzug hat man hier neue Mechaniken/Gegnertypen eingeführt und den Begegnungstapel auf Tag 1-2 + Zufall verändert. Ebenso liegen dem Spiel für Tag 1 und 2 jeweils 5 verschiedene Karten bei, so dass Undertow für mich im Sachen Varianz deutlich gegenüber der [TMB](#) Box gewinnt. Gepaart mit der wirklich kompakten Dimension der Box (Spielmattengröße) ist Undertow für mich das Produkt, zu dem ich als erstes greifen würde.

Eine genaue Übersicht über den Inhalt kann man dem Regelwerk entnehmen: [Undertow Rulebook](#)

Enthaltene Gearlocs:

Gearloc Guide-Links

Stanza [Spotlight-Artikel](#)

Duster [Spotlight-Artikel](#)

Enthaltene Tyrants:

Tyrant	Baddies	Min. Fortschritt	Max. Tage	Spieldauer
Kollossum	<i>Beast</i> , Goblin	5	7	1
Barnacle	Scale, Beast, Goblin	5	8	1
The Goblin Queen	<i>Goblin</i> , Scale	6	9	2
Vol'Kesh	<i>Scale</i> , Beast	7	11	3
Nobulous	Scale, Beast, Goblin	7	10	4

2 Erweiterungen

2.1 Extra Gearlocs

Chip Theory Games hat neben den Boxen, in denen 4 bzw. 2 Gearlocs enthalten sind, noch 4 weitere Gearlocs als einzelne Produkte im Angebot.

Jeder dieser Gearloc kommt mit einer [Spielmatte](#), 21 Würfeln (1 Initiative-, 16 [Skill](#)- und 4 Attribut-Würfel), einem Charakterchio, einem Dicetray und einer Charakter-Erklärung daher. Wem die in den Boxen enthaltenen Gearlocs also irgendwann zu eintönig werden, kann hier seine Auswahl erweitern. Für mich sind all diese Gearlocs sehr gelungen und bieten eine Menge Varianz.

Folgende Gearlocs sind aktuell erhältlich:

Gearloc Guide-Links

Nugget [Spotlight-Artikel](#)

Tink [Spotlight-Artikel](#)

Ghillie [Spotlight-Artikel](#)

Gasket [Spotlight-Artikel](#)

Dart

Lab Rats

2.2 40 Days of Daelore

Eine Box, welche dafür gedacht ist, die Varianz der [TMB](#) Box zu erhöhen.

Inhalt:

- 23 General-Encounters
- 12 Solo-Encounters
- 5 Tyrant-Encounters (ergänzend nutzbar für 5 der 7 [TMB](#) Tyrants)
- 15 unique Baddies
- 1 Reference-Sheet (gibt halt neue Baddie-Keywods)
- 1 PVC Card Box (Tuckbox, um Karten zu verstauen)
- 1 Chip Case (kleine Dose, um die Chips aufzubewahren)

2.3 Age of Tyranny

Eine Box, die [TMB](#) um einen Kampagnen-Modus erweitert.

Inhalt:

- 21 Tag 1-3 Encounters (7x Tag 1, 7x Tag 2 und 7x Tag 3)
- 10 Campaign-Cards
- 7 Epilogue Cards (für die 7 [TMB](#) Tyrants)
- 25 Boon/Scar-Cards
- 20 Scar [Tokens](#)
- 3 Scar Dice
- 1 Scar/Dice Case (quasi ein Chip Case)
- 1 Reference Sheet (quasi Kampagnenregeln)
- 1 PVC Card Box (Tuckbox, um Karten zu verstauen)
- 1 Snapshot Mat (Neoprenmatte, mit der man die Kampagne speichern kann)

2.4 Splice & Dice

Eine Box, die [TMB](#) um einen "Tyrant-Erschaffungsmodus" erweitert. Mit dem Inhalt dieser Box ist es möglich eigene Tyrants zu erschaffen und sie im Spiel zu verwenden.

Inhalt:

- Build-A-Tyrant-Mode (Möglichkeit während des Spielens den zu besiegenden Tyrant zu erschaffen)
- Nobulous Apprenticeship Program (NAP) - Alternatives "Spiel", um sich eigene Tyrants zu erschaffen
- 30 dual-type Baddies (Baddies, welche zwei unterschiedlichen Arten angehören)
- neue Tyrants, die u.a. Material aus [TMB](#) und/oder Undertow benötigen

3 Promos

3.1 Gearloc Child ([Shoplink](#))

[Externes Medium: <https://www.youtube.com/watch?v=4VI9Hlw6xgg>]

3.2 Promo Pack 2018 ([Shoplink](#))

3.3 Promo Pack 2019 ([Shoplink](#))

3.4 Trollin' 4 Fools! ([Shoplink](#))

4 Sonstiges Zusatzmaterial

Artikel	Beschreibung	Shoplink
Premium Health Chips	Steigern die Haptik der der Plastikchips, welche zur Lebenspunktezählung verwendet werden.	Shoplink
Adventuremap	Die Map kann genutzt werden, um gesammelten Fortschritt auf dem Weg zum Tyrant anzuzeigen. Desweiteren hat sie ein Öffnung, um den Day-Counter-Chip zu halten.	Shoplink
Ally Pack	Eine kleine Packung mit 6 Chips, welche die Tiere von Ghille und die Spider-Bots von Tink (beides Addon-Charaktere) enthält.	Shoplink
Game to Pick a Game Stanza	Addon für Game to Pick a Game, dessen Inhalt man für TMB nutzen kann. 2 alternative ATK-Würfel + Chip	Shoplink
Gearloc Battle Desk	Playmat 32" x 14"	Shoplink
Kollossum	Playmat Playmat 23.5" x 14"	Shoplink

5 Aufbewahrung

5.1 Trove Chest ([Shoplink](#))



5.2 Chip Trays

Plastikorganizer, welche es ermöglichen Chips und Karten zu halten, so dass diese nicht als Stapel auf dem Tisch stehen müssen.

5.3 Dice Trays ([Shoplink](#))

Faltbare Würfelteller. Inzwischen soweit ausgereift, das die Würfel eigentlich immer eine Seite zeigen und nicht "brennen".

--- WICHTIG ---

Das komplette Spielmaterial von [TMB](#), Undertow und den Erweiterungen ist untereinander voll kompatibel. Soll heißen, dass man die Gearlocs nach Belieben kombinieren kann, dass man die Encounter austauschen bzw. vermischen kann und dass man auch die Tyrants und Gegner hin und her tauschen kann.

Daher packen viele das "All-In"-Paket auch komplett in die [TMB](#) Box und haben dann alles gut und "gewichtig" verstaut. Ich für meinen Teil werde UT und [TMB](#) voneinander getrennt halten, da die Boxgröße es einfach macht das Spiel von A nach B zu transportieren, während [TMB](#) mit den beiden Erweiterungen dann für den heimischen Spieltisch aus dem Regal geholt werden kann.

Quelle: Shopseite .. [Chip Theory Games Store](#)