

PvE

Player versus Environment

Spieler gegen Umwelt (zb die KI)

Beschreibt in Spielen die Mechanik, dass man gegen das Spiel, gegen die Spielumgebung kämpft.

Sehr häufig in Videospiele anzutreffen um dort das Gegenteil zum [PvP](#) (Spieler gegen Spieler) zu betonen.

Im Brettspielbereich kann man auch alle kooperativen Spiele wie Sword & Sorcery etc so einteilen.